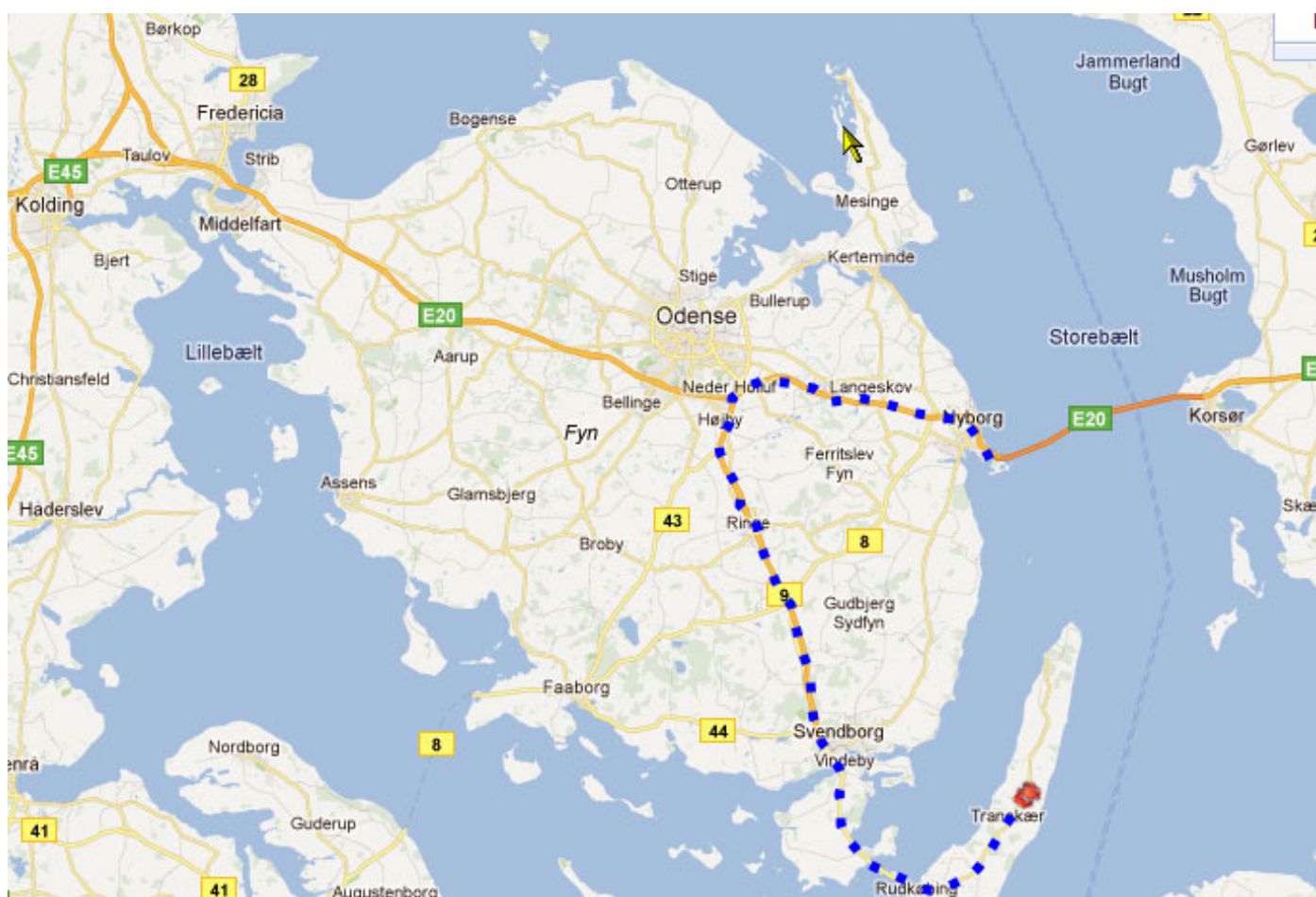


# Route Generator



**Lav en rute på et kort**




# Vejledning

Denne vejledning forklarer, hvordan du genererer en rute på filmen, ved hjælp af **Route Generator**.

## Åbn et kort

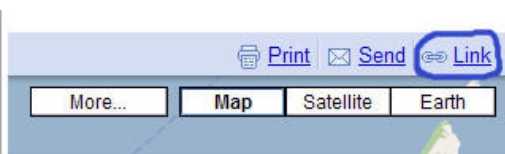
Du kan åbne en billedfil fra et eksisterende kort eller importere et kort fra Google Maps (se nedenfor). For de bedste resultater, bør størrelsen af kortet være det samme som opløsningen på de film, hvor du vil placere den endelige rute film (f.eks 1024x576 til 16:9 standard DVD eller 1920x1080 for fuld HD). **Route Generator** kan bruge et hvilket som helst format og ikke kontrollere dette, så du skal finde ud af, hvad det bedste format er, du vil bruge. Den nemmeste måde er at få fat i et billede af et kort, du har filmet med dit kamera, gemme det som BMP-fil og bruge dette billede som baggrund. Eller kontrollere størrelsen på skærbilledet og skabe et billede selv, med samme størrelse.

## Import fra Google Maps

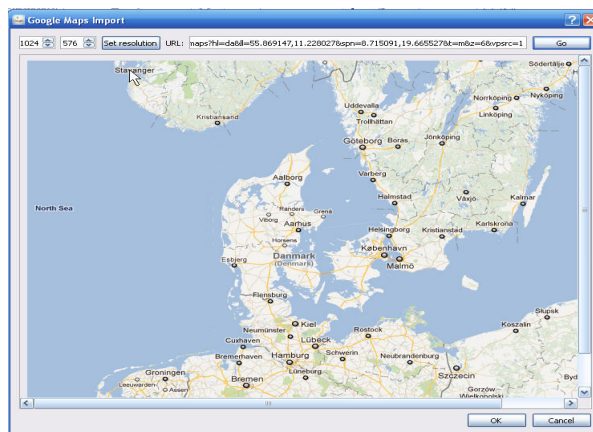
Sådan importerer du et kort fra Google Maps, gå til Fil> Importér fra Google Maps, eller klik  Sæt først den korrekte opløsning, som du vil bruge til dit kort.

Derefter gå til Google Maps i din browser og find det kort, du vil bruge. Kopiér linket til URL-feltet i **Route Generator** som følger:

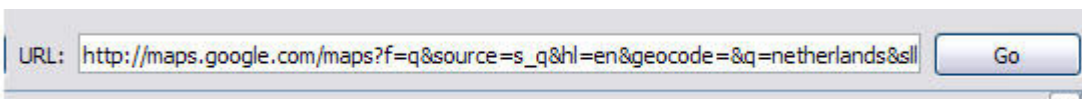
Klik på linket for at åbne den URL ramme i din browser:



Højreklik på den webadresse, og vælg kopiér:




Højre klik på på URL-feltet i **Route Generator** og vælg sæt ind:




Klik på "Go" for at starte indlæsningen af kortet. Når du er tilfreds, skal du klikke på **OK** for at gemme kortet og bruge det i **Route Generator**.

## Tegn rute

Aktivér Tegne tilstanden (fra menuen: Tools-> Draw-tilstand, eller ). Begynd nu at tegne en rute, ved at klikke og trække musen hen over kortet. Du kan nulstille ruten ved at deaktivere tegne mode og aktivere den igen. Hvis du er tilfreds med ruten kan du lave nogle justeringer af den måde, hvorpå ruten vises (næste afsnit).

## Indskuds tilstand

En ny funktion siden version 1.3 er automatisk rute indskud. Når du tjekker indskuds afkrydsningsfeltet, før du begynder at tegne en ny rute, skal du blot klikke på et par punkter på kortet. Når du er klar, deaktivere tegne mode ved at klikke . Efter det vil ruten automatisk blive "indskudt" mellem klik punkterne. Du kan tilpasse længden af ruten ved at ændre antallet udover indskuds afkrydsningsfeltet. Dette tal angiver antallet af sekunder, den komplette rute vil tage.

## Justér ruteindstillinger

- Ændre bredden af ruten ved at justere rute bredde indstillingerne.
- Ændre stregtypen af ruten ved at justere rute stil indstillingerne. (Nyt siden version 1.3!)
- Ændre farven på ruten ved at justere rute farveindstillinger.
- Vælg køretøjs ikon, der vil blive vist, når ruten er tegnet.
- Korrekt retning af køretøjet ved at kontrollere Mirror ikonets checkboks og ændring af vinkel. (Forklaret under dette afsnit.)
- Det er muligt valgfrit at lade **Route Generator** begynde uden ikoner / slut billede, hvis du ønsker at begynde / afslutte din film uden at vise køretøjs ikonet.

## Køretøjs ikon

**Route Generator** forsøger at tilpasse retning af køretøjet til retningen af ruten. Det antages at køretøjets base retning er fra venstre til højre (eller vest til øst). Dette er angivet med en rød pil gennem forhåndsvisnings ikonet for det valgte køretøj på værktøjslinien.



I den situation, der vises ovenfor, er køretøjet allerede vist korrekt, venstre mod højre, så du behøver ikke at rette den vinkel. Men for nogle køretøjer, har du brug for at rette vinkel eller endda spejlvende ikonet, fordi det ikke stemmer overens med den røde pil:



I dette tilfælde, ændre netop den vinkel, indtil køretøjs retningen matcher med den røde pil.



## Tilføjelse af bruger definerede køretøjsikoner

Du kan tilføje brugerdefinerede ikoner for køretøjer ved at tilføje egne ikon filer i køretøjs undermappen af **Route Generator's** installationsmappe. Følgende ikon formater bør accepteres: \*.bmp, \*.gif, \*.png, \*.jpg, \*.Tif.


Det anbefales at tilføje ikoner med en gennemsigtig baggrund (dvs. \*.gif, eller \*.png med et alfa-lag). Vælg også en rimelig størrelse for køretøjets ikon, f.eks. 50x50 pixels.

**Route Generator** skal genstartes, når du tilføjer nye køretøjs ikoner, da det ellers ikke vil vise dem.

## Animerede køretøjs ikoner


Når køretøjet er et animeret billede (f.eks. Animerede gif), vil **Route Generator** afspille animationen i den genererede film!

## Forhåndsvisning

For at få en forhåndsvisning af filmen, der vil blive genereret ved at klikke på afspilningsknappen  (eller fra menuen: Tools-> afspilning).

Du kan stoppe forhåndsvisningen ved at klikke på stop  (eller fra menuen: Tools-> Stop)

## Generer rute

Endelig skal du generere rute filmen i en mappe ved at klikke på generér rute knappen  (eller fra menuen: Tools-> Generér rute). For hvert billede af filmen, vil **Route Generator** generere en \*.bmp fil i den valgte mappe. Dernæst vil disse billeder (\*.bmp filer) blive konverteret til en AVI film, ved hjælp af bmp2avi, der er standard som følger med **Route Generator**.

**Bemærk:** Hver BMP-fil vil blive skrevet i ukomprimeret format! F.eks. Bruger en BMP-fil på 768x576 omkring 1.2 MB diskplads. Route Generator bruger 25 fps, så for hvert sekund, 25x1.2 MB = 30 MB diskplads nødvendigt for BMP-filer og andre 30 MB for den genererede AVI film! (**Route Generator** vil også give et groft skøn af den krævede diskplads, før du begynder at generere ruten).

Hvis BMP2AVI ikke på en eller anden måde er tilgængelig, kan du hente det fra: <http://77www.divx-digest.com/software/bmp2avi.html> Sørg for at downloade kommandolinie versionen (BMP2AVI.exe)! Du kan udtrække BMP2AVI i enhver mappe. Når **Route Generator** starter op, vil det automatisk bede dig om at finde BMP2AVI.exe.

Når filmen er genereret, kan du importere den i dit videoredigeringsprogram. Du kan vælge at finjustere filmen ved at tilføje ekstra begynde / og slut sted, som du vælger fra den mappe, der indeholder de genererede \*.bmp-filer.

## Ændring af BMP2AVI præferencer

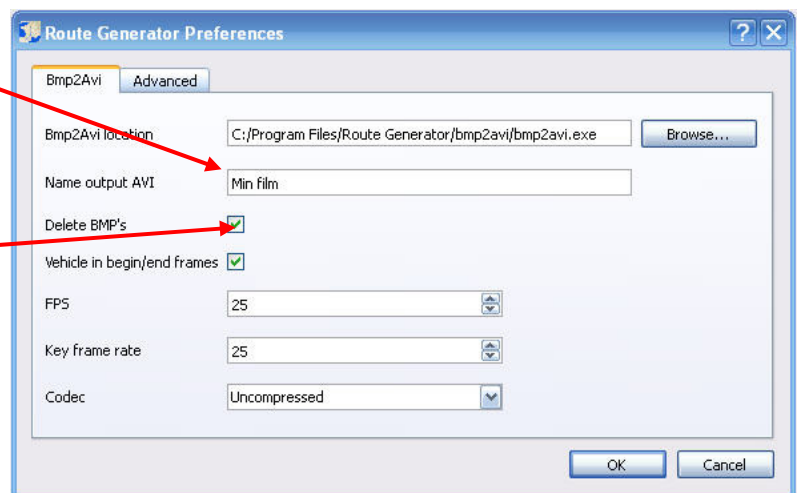
Siden version 1.3 af **Route Generator**, er det muligt at ændre de indstillinger, som BMP2AVI anvender til at konvertere BMP's til en AVI-fil. For at ændre disse indstillinger, åben præferencer via Redigér-> Indstillinger. Her kan du ændre 6 BMP2AVI indstillinger:

### BMP2AVI placering

Her kan du ændre placeringen af BMP2AVI.exe, hvis du har det på en anden placering eller anden grund, at **Route Generator** er ude af stand til at finde det længere.

### Navn på output AVI

Som standard er navnet på den genererede AVI "out.avi", men her kan du ændre navnet. F.eks. Når du ændre dette til "Min film", vil den genererede film blive kaldt "Min film.avi".



### Slet BMP's

Når du sætter flueben her, vil BMP's automatisk blive slettet efter BMP2AVI konverteringen. Det første og det sidste billede vil ikke blive slettet, så du kan stadig bruge dem i dit videoredigeringsprogram.

### FPS (Billeder pr. sekund)

Her Kan du ændre billede hastigheden af den genererede AVI (standard er 25 billeder i sekundet).

### Nøgle billede hastighed (Key frame rate)

Denne værdi angiver efter hvor mange billeder et centralt billede er skabt af (standard er 25 billeder i sekundet).

### Codec

Her kan du ændre det codec, BMP2AVI bruger til at producere filmen. Dette kan resultere i mindre film, men det er muligt, at ikke alle codecs er accepteret af dit videoredigeringsprogram (standard er "ukomprimeret").

## Lav en rute på et kort og fjern kortet, så ruten kører på et andet billede

1. Lav en grøn firkant i Photoshop i det rigtige mål.
2. Åbn Route Generator.
3. Åbn et kort og tegn en rute.
4. Åbn den grønne firkant. Din gamle rute ligger der stadig.
5. Klik på ikonet til at lave filmen..
6. Du får nu en film, hvor streger er tegnet på den grønne flade.
7. Gå ind i dit redigeringsprogram og hent kortet og den grønne fil ind.
8. Lav Chroma Key så den grønne farve bliver gennemsigtig.



Så vises ruten på det underliggende billede og ikke på kortet.

